

Farbe der Spraydose ändern

In dieses Tutorial zeige ich euch wie ich die Farbe der Spraydose ändern könnt.

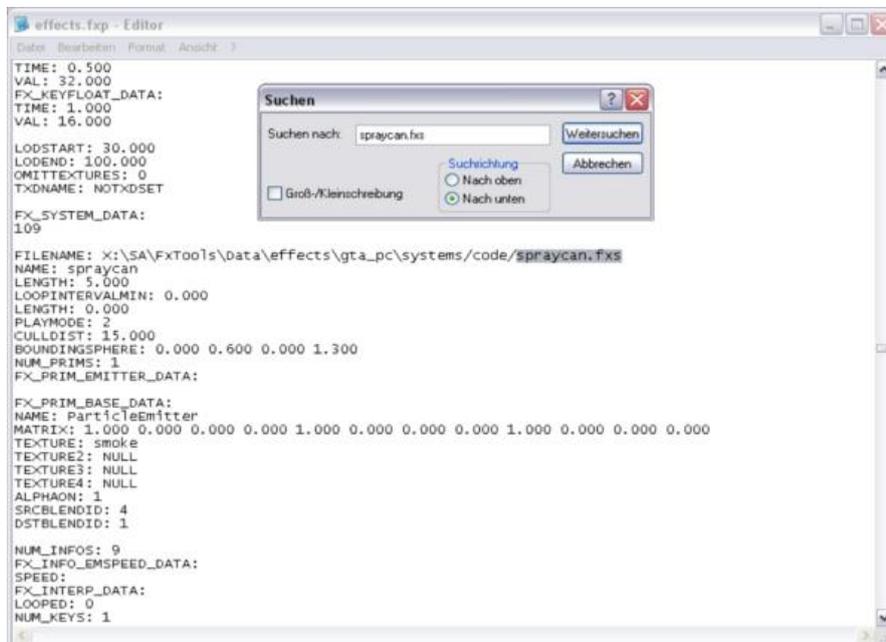
Ihr benötigt:

- Editor (oder ein anderes Schriftprogramm)
- Paint

1.) Öffnet die Datei „effects.fxp“ mit dem Editor, welche ihr unter folgendem Pfad findet:

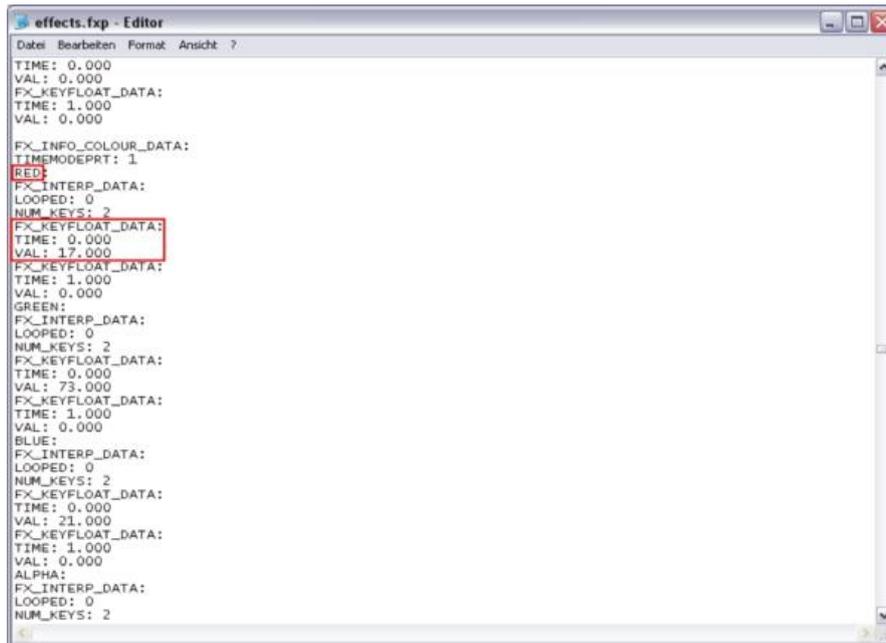
C:\Programme\Rockstar Games\Grand Theft Auto San Andreas\models

2.) Sucht mit Hilfe der Suchfunktion nach „spraycan.fxs“.



3.) Nun müsst ihr nach „RED“ suchen und dort folgende Zeilen finden:

```
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 0.000
VAL: 17.000
```

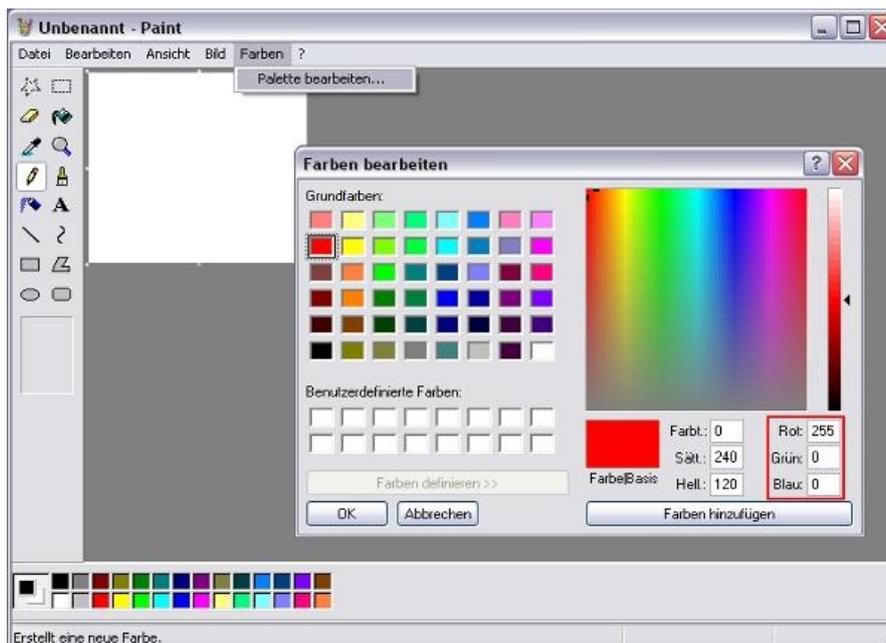


Erklärung:

TIME: Ist zum ändern der Farbe unwichtig und wird deshalb vernachlässigt.
 VAL: Steht für den Wert der Farbe. Die Zahlen vor dem Punkt, bei uns 17, sind für uns Wichtig. Dort kann eine einstellige, zweistellige oder dreistellige Zahl stehen die Ihr ganz leicht mit Hilfe von Paint bestimmen könnt.

Dort müsst ihr auf „Farben“ und dann „Palette bearbeiten...“ drücken. Nun öffnet sich das Fenster „Farben bearbeiten“.

Und dort könnt ihr die Farbe die ihr gerne hättet auswählen und den Wert der bei „Rot“ steht gegen die 17 austauschen.



4.) Nun müsst ihr nur noch die Werte bei „GREEN“ und „BLUE“ gegen die bei „Grün“ und „Blau“ austauschen.

```
effects.fx - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
TIME: 0.000
VAL: 0.000
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 1.000
VAL: 0.000

FX_INFO_COLOUR_DATA:
TIMEMODEPRT: 1
RED:
FX_INTERP_DATA:
LOOPED: 0
NUM_KEYS: 2
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 0.000
VAL: 17.000
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 1.000
VAL: 0.000
GREEN:
FX_INTERP_DATA:
LOOPED: 0
NUM_KEYS: 2
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 0.000
VAL: 73.000
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 1.000
VAL: 0.000
BLUE:
FX_INTERP_DATA:
LOOPED: 0
NUM_KEYS: 2
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 0.000
VAL: 21.000
FX_KEYFLOAT_DATA:
TIME: 1.000
VAL: 0.000
ALPHA:
FX_INTERP_DATA:
LOOPED: 0
NUM_KEYS: 2
```

5.) Jetzt müsst ihr das Spiel nur noch starten und den Anblick genießen.

