

Texturen in GTA IV ändern

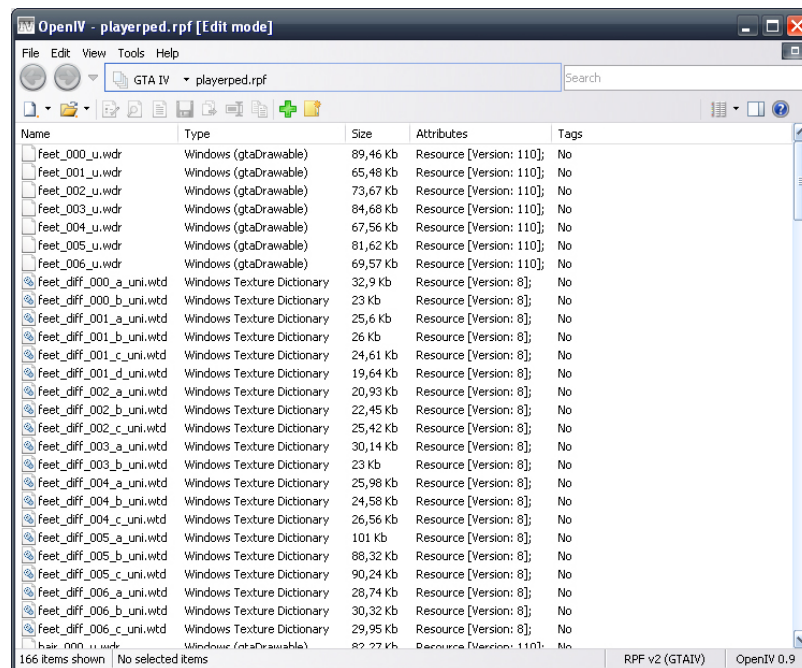
In diesem Tutorial zeige ich euch, wie ihr Texturen in GTA IV bearbeiten könnt.

Als Beispiel für dieses Tutorial habe ich ein paar Schuhe von Niko hergenommen.

Ihr benötigt:

- OpenIV

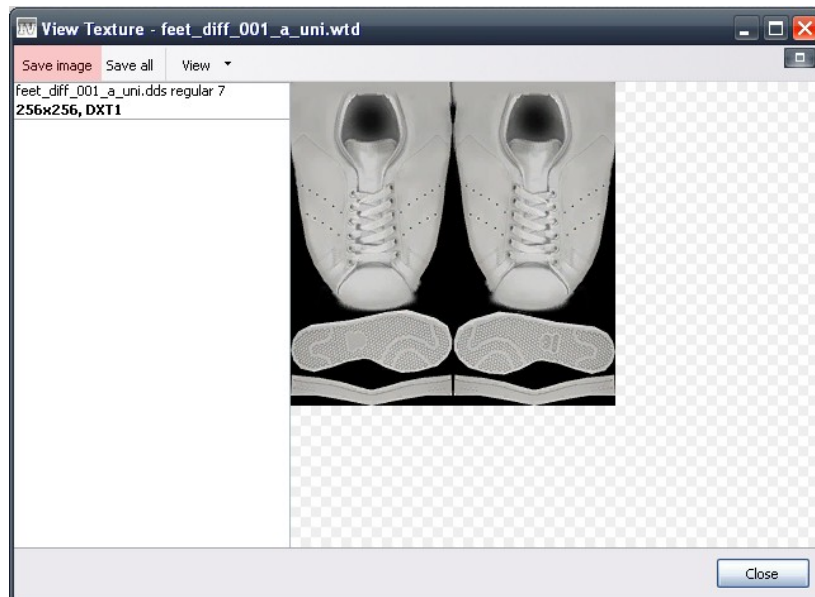
Zuerst startet ihr mit OpenIV die **playerped.rpf** Datei. Diese liegt bei `pc/models/cdimages/`.



Wenn ihr diese offen habt, sucht ihr euch ein T-Shirt heraus, welches ihr verändern wollt.

In meinem Beispiel nehme ich ein paar Schuhe.

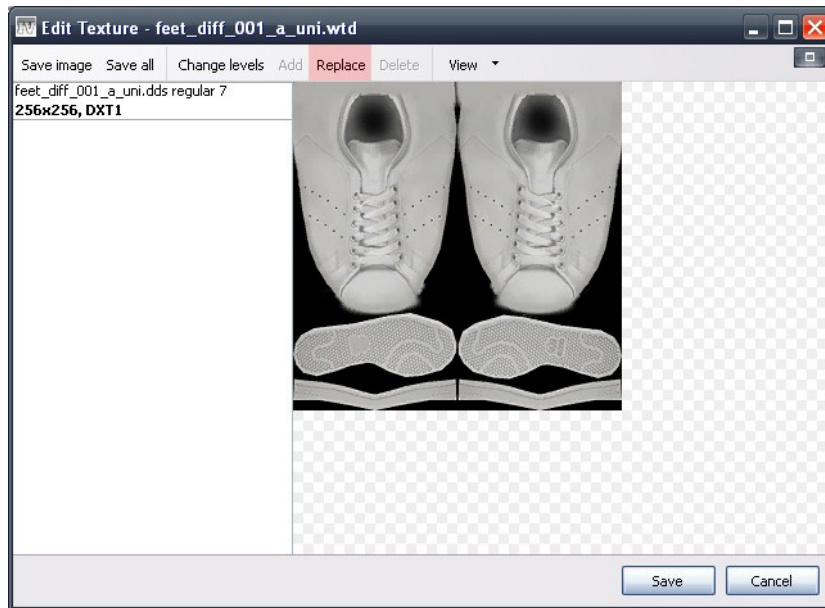
Macht einfach einen Doppelklick auf eure gewünschte Datei und klickt dann auf **Save image**.



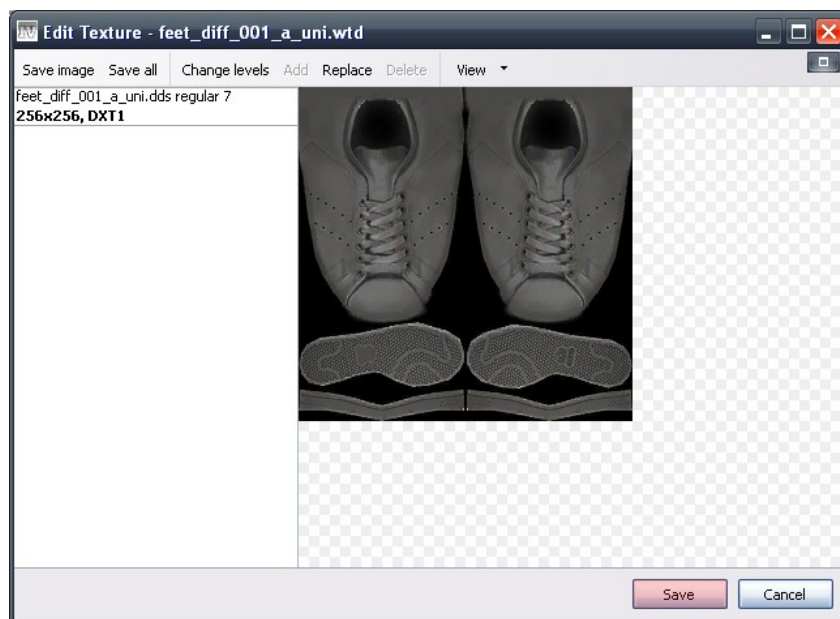
Nun könnt ihr diese Datei bearbeiten, so wie ihr es wollt.
 Wenn ihr nun fertig seid, macht ihr ein Rechtsklick auf die vorher ausgewählte Datei und klickt auf **Edit**.



Nun braucht ihr eigentlich nur noch auf **Replace** klicken und sucht das Bild raus, was ihr bearbeitet habt.



Und zum Schluss klickt ihr einfach auf **Save** und schon ist die Textur verändert.



Mit Erlaubnis des Autors wurde dieses Tutorial
auf <http://www.GTAvision.com> hochgeladen.
Weitere Tutorials rund um GTA findet ihr dort im Tutorialbereich.